# GE-Lab Project Exit (Arbeitstitel)

| Objekt | Sound/Interaktion |
| --- | --- |
| Kerzen | Anzünden |
| Streichhölzer | aus Schachtel holen, Versuch anzünden, tatsächlich anzünden |
| Schritte | Gehen, Rennen, Schleichen, alles auf Holz/Parkett |
| Alter Schrank | langsam auf, zu, Zuhauen |
| Schublade | auf, zu |
| (Licht)Schalter | an, aus |
| Wasserhahn | langsames Tropfen |
| Atmo | Wind, Gebäude |
| Schloss | Auf- / Zusperren, Rütteln (geschlossen) |
| Tür | Zuhauen, Öffnen(Türklinke), Schließen |
| Schiebepuzzle | Bewegen Puzzle-Elemente, Öffnen der Holzbox |
| Puppenstatue | Stoff auf Holz setzen/legen |
| Puppenhaus | kleines Schloss öffnen, Haus öffnen |
| Sonstiges | Kratzgeräusche, Papiergeräusche |

* Startscreen musik